

Catálogo de Actividades Experienciales

Experiencias que Fidelizan,
Motivan y Generan Acción

2023



Aprendizaje experiencial

Permite convertir **vivencias en aprendizaje** generando una **transformación** en la persona.

Cuando compartimos y nos divertimos juntos, **aprendemos** los unos de los otros, potenciamos los **vínculos** personales y fomentamos el **espíritu de equipo**, además de conseguir **alinear** a las personas con la **cultura** de la empresa y **reforzar** sus valores.

**Aprendemos el 20%
de lo que oímos, el 50%
de lo que vemos y oímos y
el 80% de lo que hacemos.**



No hay nada mejor que aprender haciendo



En **Adecco Learning & Consulting**, todos nuestros **experienciales** se planifican en función de los objetivos que persigan nuestros clientes.

Seleccionamos la mejor metodología pudiendo elegir de entre un extenso portfolio de experiencias en las que garantizamos la transferencia al puesto de trabajo.

A través de simulaciones, juegos y dinámicas, los participantes viven situaciones generadoras de emociones, permitiéndoles recordar por mucho más tiempo todo lo **“descubierto” durante su formación.**

- **Formaciones** ideales para reuniones internas, kick off..., etc.
- Pueden estar dirigidas a grupos **pequeños y grandes.**
- La duración oscila entre **3 horas y 8 horas en una jornada o varias jornadas.**
- **Adaptamos las dinámicas, simulaciones y juegos** a las competencias que se deseen trabajar.
- Presentamos la experiencia con **convocatorias impactantes** para los participantes.
- Realizamos un **informe** de feedback y conclusiones.

Todas nuestras actividades experienciales garantizan:

- Adaptación de las dinámicas a las competencias a trabajar
- Apertura y contextualización de la actividad.
- Desarrollo de la actividad experiencial.
- Debriefing del formador y feedback a los participantes, garantizando el paralelismo entre el experiencial y el puesto de trabajo.
- Plan de acción (en caso necesario).
- Despedida y cierre.

Actividades vinculadas a Competencias

A continuación se presenta una propuesta de actividades experienciales vinculadas al desarrollo de competencias.

LIDERAZGOY
TRABAJO EN EQUIPO



- Liderazgo
- Cooperación
- Flexibilidad
- Orientación a resultados
- Influencia
- Toma de decisiones
- Empatía
- Orgullo de pertenencia

- Training Day
- Sailing Day
- Triatletas por un día
- Team building Aventura
- Armas de Liderazgo
- Liderazgo con Caballos
- ¡Pégate a mi rueda!
- Cooking Experience
- Autos Locos
- Concurso

HABILIDADES PERSONALES
Y PROFESIONALES



- Motivación
- Asertividad
- Creatividad
- Orientación a resultados
- Comunicación
- Gestión incertidumbre y estrés
- Gestión del tiempo
- Resolución de problemas

- Programa TV
- Mural de Equipo
- Tendiendo Puentes
- Escape Room
- Taller de Cócteles
- Lip Dub
- Haka
- Batucada
- Hazlo Mágico

ORIENTACIÓN AL NEGOCIO
/ SOSTENIBILIDAD



- Conocimientos
- RSC
- Calidad
- Orientación al cliente
- Toma de decisiones

- Sobre Ruedas
- EccoTraining
- ¡Extra, Extra!
- Gymkana solidaria



LIDERAZGO Y TRABAJO EN EQUIPO

Outdoor - Indoor Training

IR



Training Day



De la mano de un profesional del baloncesto llega el día de entrenamiento, el Training Day. Una jornada que, mediante una metodología de alto impacto, hará que los participantes descubran el verdadero valor del trabajo en equipo y de la comunicación.

Nuestra metodología prioriza potenciar el entrenamiento de habilidades y conocimientos expuestos a través de simulaciones, dinámicas de interacción, role-playing, juegos, ejercicios, casos prácticos, cine fórum, debates y un Plan de Acción.

OBJETIVOS

- Construir una cultura de equipo superando las barreras y actitudes que dificultan una visión común.
- Trabajar la integración de las personas como faceta fundamental en el trabajo diario.
- Reforzar el conocimiento y confianza entre las personas que componen el equipo.
- Promover la comunicación entre las personas como factor clave de la integración y que se reflexione acerca de la idoneidad de promover el comportamiento asertivo y la empatía.
- Poner en marcha comportamientos y actitudes creativas para ser capaz de enfocar las tareas y los retos de forma proactiva.

ESTRUCTURA DE LA ACTIVIDAD:

Taller en aula con la intervención de un destacado deportista, donde se reflexiona sobre los equipos de Alto Rendimiento y comparte su experiencia propia.

Actividad deportiva: Se basa en la realización de la actividad deportiva asociada a la competencia que queremos desarrollar, siempre dirigida por dicho deportista.

Feedback sobre los resultados, aplicando la experiencia a su puesto de trabajo.

DURACIÓN RECOMENDADA:

Jornada entre 4 y 8 horas

“Los tres pilares del trabajo en equipo son: tener un objetivo común, un método y la generosidad”

Manolo Coloma

Sailing Day



Sailing Day busca el cambio y el aprendizaje a través de la experiencia, desafiando al participante y acercándolo a un contexto poco habitual: Una embarcación.

En un velero cada persona es importante. Todos tienen un rol definido para que el velero avance. Lo mismo que sucede en las empresas. El trabajo en equipo de cada una de las personas que lo integran resulta esencial para alcanzar los objetivos.

OBJETIVOS:

Con esta actividad, se muestra la relevancia de la comunicación, la necesidad del trabajo conjunto y la importancia de la fijación de metas y objetivos.

Sailing Day facilita la transformación mediante la implicación directa del participante, que se produce en la transferencia de lo vivido al puesto de trabajo. Para ello, trabajamos en un entorno extrapolable a las situaciones similares que se producen en nuestras organizaciones:

- Se necesita la implicación de toda la tripulación (de la plantilla) para conseguir llegar a la meta (objetivo marcado).
- Es fundamental la estrategia, la coordinación y la comunicación entre los componentes para poder alcanzar el objetivo.

ESTRUCTURA DE LA ACTIVIDAD:

- Bienvenida y formación en aula. Se dan las pautas básicas sobre el trabajo en equipo y sobre la navegación y las analogías Empresa-Velero
- Se reparten los roles y se preparan los veleros.
- Navegación y regatas.
- Entrega de premios, feedback y conclusiones.

DURACIÓN RECOMENDADA:

Jornada entre 4 y 8 horas

“El esfuerzo de la tripulación para ganar la competición y el de un equipo de profesionales para alcanzar el éxito de su proyecto es idéntico”

Triatletas por un día



Nos servimos del triatlón como leitmotiv para organizar una jornada experiencial, donde el deporte es un vehículo para la cohesión del equipo. Los participantes vivirán una experiencia de atletas de la mano de un deportista de élite, entrenador de atletas, especializado en transformación y coaching de alto rendimiento.

Esta actividad utiliza ejercicios deportivos para desarrollar competencias relacionadas con el trabajo en equipo, la comunicación y el liderazgo. Se basa en la competición deportiva para valorar las conductas individuales y grupales relacionadas con el equipo.

El nivel de condición física y edad no son un obstáculo para participar y disfrutar de esta actividad, puesto que el rol que cada participante desempeña en el equipo se personaliza en función de esas dos variables.

OBJETIVOS

- Gestionar el cambio.
- Aprender a establecer metas en equipo.
- Conocer y dar valor a los roles dentro de cada equipo.
- Entrenar para mejorar resultados.

ESTRUCTURA DE LA ACTIVIDAD

- Taller en aula donde se reflexiona sobre el cambio y el talento diverso.
- Gymkana deportiva: competición por equipos en diferentes disciplinas deportivas (por ejemplo: atletismo).
- Feedback sobre los resultados, aplicando la experiencia a su puesto de trabajo.

DURACIÓN RECOMENDADA:

Jornada entre 4 y 8 horas



Team building aventura



Es una actividad de impacto, donde se combinan los juegos, la estrategia, el trabajo en equipo y el liderazgo, en un entorno natural y altamente motivante.

La actividad principal se desarrolla en el campo. Los participantes divididos por equipos tendrán que realizar una serie de pruebas y retos para conseguir ser el equipo ganador.

OBJETIVOS:

Mejorar la comunicación, el trabajo en equipo, la coordinación, la cohesión, la creatividad, la confianza, el orgullo de pertenencia, etc.. dentro de un programa tan lúdico como profundo. En esta actividad se realizan actividades algunas con un grado de riesgo (aunque muy controlado).

Algunos ejemplos son (a determinar con el cliente):

- Tirolina
- Construcción de balsas y navegación por río o pantano
- Tela de araña
- Circuito a ciegas
- Carrera de multi esquís
- Alfombra mágica
- Voley group
- Etc...

ESTRUCTURA DE LA ACTIVIDAD:

- Circuito de actividades : competición por equipos.
- Feedback sobre los resultados, aplicando la experiencia a su puesto de trabajo.

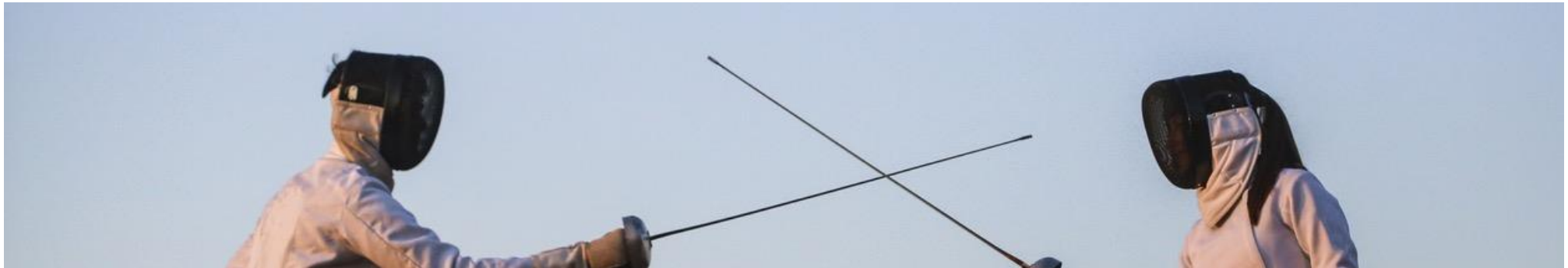
Esta actividad se puede complementar y hacerla de manera **teatralizada** con actores profesionales. Tenemos **diferentes temáticas**: Gánsters, Época, Piratas (team building en la playa), Películas, etc..

DURACIÓN RECOMENDADA:

Jornada entre 4 y 8 horas



Armas de Liderazgo



Actividad basada en la esgrima donde se trabajan la cohesión, la confianza y el liderazgo, tres de los pilares necesarios para los equipos.

Una manera original y diferente de motivar y reflexionar sobre el funcionamiento de los equipos y sobre el papel del líder.

OBJETIVOS:

- Entrenar la confianza en el equipo.
- Desarrollar la cohesión del equipo.
- Aprender tips para liderar dentro del equipo.

ESTRUCTURA DE LA ACTIVIDAD:

- En una primera fase se trabaja de forma **individual** para conocer los movimientos base de la esgrima.
- Después, se va introduciendo el **trabajo por parejas** sin protecciones.
- A continuación, el **equipo al completo** será capaz, gracias a la confianza, de parar los ataques del formador.
- Finalmente, se procede a la transferencia donde se habla del propio equipo y de cómo el líder les lidera.

Y todo esto en una actividad donde las distancias de seguridad se guardan por defecto.

DURACIÓN RECOMENDADA:

Jornada entre 4 y 8 horas



Liderazgo con caballos



El caballo inspira poder, orgullo, majestuosidad a la vez que ternura. Las dinámicas con caballos despiertan emociones tales que el observar e interactuar con ellos nos ofrece un modo incomparable de conocer y analizar las claves del líder.

OBJETIVOS:

Descubrir el estilo de liderazgo, el poder de la comunicación no verbal, la diferencia entre poder y autoridad, la generación de equipos, etc, a través del feedback que proporcionan los caballos en su interacción a través de dinámicas.

A través de la experiencia de observar las respuestas de los caballos a nuestras peticiones, cada persona aprende a comunicarse más efectivamente, a afrontar sus miedos, a mejorar su capacidad de influencia, a gestionar mejor el estrés y la incertidumbre y en general a desarrollar todas aquellas habilidades que en definitiva te llevan a ser un auténtico líder.

Tras esta formación experiencial, las personas que lideran equipos conocen mejor su estilo de comunicación y liderazgo así como las claves del trabajo en equipo de modo que muestran más comportamientos ejemplificadores y son más conscientes de las consecuencias de su estilo de comunicación y consecuencias de sus actos sobre los demás.

ESTRUCTURA DE LA ACTIVIDAD:

- Presentación de la actividad. Aproximación al mundo del caballo
- Primera toma de contacto con el animal. "Me presento al caballo".
- Circuito de dinámicas con los caballos. Hay grupales e individuales.
- Análisis, reflexión y transferencia.

DURACIÓN RECOMENDADA:

Jornada entre 4 y 8 horas



Pégate a mi rueda



No es solo spinning, no es solo pedalear, es equipo, es comunicación, es coordinación, es liderazgo. Durante esta sesión se mezclan perfectamente el ejercicio físico y las habilidades necesarias para el trabajo en equipo favoreciendo la escucha, la comunicación, la cooperación y el liderar con el ejemplo.

En un gimnasio o en la propia empresa, en esta dinámica no importa nuestra forma física.

OBJETIVOS:

- El programa propone un objetivo compartido que tiene consecuencias reales si el equipo tiene éxito en su logro, y el único medio para lograrlo es el trabajo en equipo.

ESTRUCTURA DE LA ACTIVIDAD:

- En la primera parte, los monitores de spinning harán un paralelismo entre el mundo del ciclismo y el mundo empresarial.
- Se realizarán diferentes dinámicas donde se trabajará la comunicación, el liderazgo y la motivación, entre otras competencias.
- En la segunda parte de la actividad, los participantes, subidos a una bicicleta realizarán una sesión de ciclo indoor, donde simularán una etapa épica del Tour de Francia: la subida al Mont Ventoux, en sus últimos kilómetros, donde quedaron solos Lance Armstrong y Marco Pantani. El equipo se divide en dos: Equipo Armstrong y Equipo Pantani.

- Los monitores de spinning narran la historia de estos dos deportistas durante esta etapa que fue una batalla épica, con apoyo de medios audiovisuales (proyección de la etapa en pantalla gigante, música, iluminación, ...).
- Los participantes se ven inmersos en una actividad espectacular e impactante, donde cada equipo se mete en la piel del deportista al que representa.
- Esta etapa es toda una lección de superación, esfuerzo y deportividad que los participantes vivirán intensamente.
- Análisis, reflexión y transferencia.

DURACIÓN RECOMENDADA:

Media jornada



Cooking experience



Cooking experience es una actividad al más puro estilo MasterChef. Una actividad donde los participantes trabajan, guiados por expertos, por el mundo de la cocina profesional, en el concepto de cocina sin desperdicios "Cocina Zero Waste", haciendo uso responsable de los alimentos y reduciendo el desperdicio al máximo, disminuyendo el impacto de los procesos.

OBJETIVOS:

Nuestra propuesta parte de trabajar juntos en la cocina. Hemos diseñado una actividad en la cual, compartiendo un objetivo, cooperando para conseguirlo, de forma práctica, divertida y creativa, se practiquen las habilidades necesarias para que se de un buen trabajo en equipo.

ESTRUCTURA DE LA ACTIVIDAD:

- Speech motivador haciendo un paralelismo entre el trabajo en una cocina de un restaurante y el trabajo de un equipo en una organización.
- Dinámica por grupos: se dividirán los participantes en grupos y, guiados y acompañados por un cocinero@ profesional, elaborarán diferentes platos.
- A cada equipo se le hará entrega de una receta con unas nociones de cómo elaborar el menú y con los ingredientes necesarios para llevarla a cabo.
- Presentación: una vez elaborados los platos, los participantes presentarán los mismos al jurado y al resto de sus compañeros y se votarán los mejores platos.
- A continuación, los participantes podrán degustar sus creaciones.
- Cierre de la dinámica: reconocimiento a los finalistas.
- Conclusiones y transferencia de la vivencia.

DURACIÓN RECOMENDADA:

Media jornada



Concurso



Siguiendo la dinámica de históricos, actuales y originales Concursos Televisivos, dividiremos a los asistentes en equipos que participarán en una experiencia única, totalmente interactiva y muy divertida.

Como si de una auténtica Gala Televisiva se tratara, acompañados por bailarines, cantantes y un peculiar y divertido maestro de Ceremonias, los equipos irán compitiendo en divertidas categorías, todas ellas relacionadas con Concursos de TV. En cada concurso deberán realizar actividades físicas de bajo impacto, así como resolver retos intelectuales.

En cada prueba se asignará un timing y durante este tiempo deberán establecer estrategia, coordinarse y realizar el reto. La clasificación final y el equipo ganador serán la guinda perfecta a una jornada muy especial en excelente compañía.

OBJETIVOS:

- Aprender a trabajar bajo presión.
- Conocer y dar valor a los roles dentro de cada equipo.
- Confiar y trabajar en equipo.

ESTRUCTURA DE LA ACTIVIDAD:

- Taller en aula donde se reflexiona sobre el talento y el equipo.
- Concurso: competición por equipos en diferentes disciplinas competenciales.
- Feedback sobre los resultados, aplicando la experiencia a su puesto de trabajo.

DURACIÓN RECOMENDADA:

Media jornada

Autos locos



Construye tu coche y compite con tus compañeros!

La emoción de las carreras, el trabajo en equipo y altas dosis de diversión se juntan en esta actividad en la que crearás tu propia escudería y la pondrás a competir en la pista.

Álzate con la copa de la Fórmula 3000 con estos coches de propulsión humana.

OBJETIVOS:

- Entrenar la confianza en el equipo.
- Desarrollar la cohesión del equipo.
- Aprender tips para liderar dentro del equipo.

ESTRUCTURA DE LA ACTIVIDAD:

- Presentación y formación de equipos.
- Obtención de piezas y materiales. Con un divertido juego de equipo en modo gymkhana, se conseguirán los materiales para elaborar el vehículo. Hay diferentes pruebas para elegir.
- Construcción y carrozado de los vehículos, en equipos y con instrucciones.
- Pruebas en pista y Gran Carrera Fórmula 3000, con paso por boxes y todo.
- Pódium final.
- Feedback sobre los resultados, aplicando la experiencia a su puesto de trabajo.

DURACIÓN RECOMENDADA:

Media jornada



HABILIDADES PERSONALES Y PROFESIONALES

Outdoor - Indoor Training

IR



Programa TV



¿Alguna vez has querido participar en un programa de televisión? ¿Te gustaría compartir con tus equipos un momento divertido, poner a prueba tus conocimientos y echarse unas risas participando en los programas más conocidos de la televisión o incluso crear tu propio concurso? Entonces, esta es tu actividad.

Una forma diferente de comunicar. Esta actividad resulta ideal para fomentar las relaciones y la transmisión de valores de la empresa. Además, se descubrirá la necesidad de contar y trabajar con otros formando equipos y se trabajará el orgullo de pertenencia. Una vivencia retadora y memorable.

OBJETIVOS:

Mejorar la comunicación, el trabajo en equipo, la coordinación, la cohesión, la creatividad, el orgullo de pertenencia, etc., dentro de un programa tan lúdico como profundo.

ESTRUCTURA DE LA ACTIVIDAD:

- Presentación de la actividad y explicación de las secciones del programa o los concursos que se van a realizar.
- Creación de equipos de trabajo.
- Producción de las secciones o concursos, con su guion, producción y ensayos.
- Grabación del programa, transferencia y cierre.
- Feedback sobre los resultados, aplicando la experiencia a su puesto de trabajo.

DURACIÓN RECOMENDADA:

Media jornada



Mural en equipo



Un lienzo en blanco de más de 2 metros para que los equipos cocreen, dibujen, se expresen y confluyan. Divididos en equipos, se enfrentarán al reto de crear una gran obra de arte en base a los objetivos que se quieran alcanzar. Una divertida actividad donde dejar salir al artista que los equipos llevan dentro y de trabajar los valores y cultura corporativa de la empresa.

DURACIÓN RECOMENDADA:

Media jornada

OBJETIVOS:

Mejorar la comunicación, el trabajo en equipo, la coordinación, la cohesión, la creatividad, el orgullo de pertenencia, etc..

ESTRUCTURA DE LA ACTIVIDAD:

- Presentación de la actividad.
- Preparativos y bocetos. Los equipos, de unas 10 personas, se visten para la ocasión, con monos, guantes, mascarillas..., y dibujan los bocetos iniciales.
- ¡A pintar! Ya toca coger los espráis y ponerse manos a la obra.
- Valoraciones y premios. Presentación y votación para descubrir al equipo ganador.
- Feedback sobre los resultados, aplicando la experiencia a su puesto de trabajo.

Tendiendo puentes



Es una actividad de Team Building que permite experimentar el proceso de diseño e implementación de una estructura combinada para la unión de dos puntos. La trama gira en torno a un rescate, donde un personaje debe consolidar un plan para superar diferentes adversidades y salvar a su objetivo.

Esta dinámica obliga a los participantes a poner en marcha habilidades y competencias relacionadas con el trabajo en equipo, la creatividad, planificación, gestión de recursos, entre otros.

OBJETIVOS:

Poner en marcha y desarrollar diferentes competencias vinculadas a la creatividad, innovación y trabajo en equipo.

ESTRUCTURA DE LA ACTIVIDAD:

- Presentación de la jornada.
- Dinámica de formación de equipos.
- Instrucciones de la actividad.
- Carrusel de pruebas competenciales (pruebas de ingenio y habilidad).
- Selección de recursos.

- Desarrollo del reto: para que el grupo pueda dar rienda suelta a la innovación, la planificación, organización y gestión de proyectos, deberán ingeniar y desarrollar una estructura para unir los puntos de forma secuencial. Cada grupo contará con una serie de recursos diferentes, en función de su desempeño anterior, y tendrán que coordinarse para conseguir su parte del reto.

- Transferencia: feedback y fases en la gestión de proyectos.

DURACIÓN RECOMENDADA:

Media jornada



Escape Room



Proponemos una serie de espacios ambientados en diferentes temáticas que esconden un secreto. La resolución de acertijos y enigmas o la consecución de claves será necesaria para conseguir el objetivo: salir victorioso de las escape rooms sin exceder el tiempo marcado.

La clave para conseguir la misión encomendada no está relacionada con el nivel de estudios ni con el nivel cultural de sus jugadores, sino con la lógica, el ingenio, la observación y la deducción de sus participantes.

La actividad es portátil y se organiza en cualquier espacio, donde llevamos todo lo necesario para el montaje y realización de la actividad.

OBJETIVOS:

- Activar la creatividad y el pensamiento lateral, así como la resolución de problemas.
- Poner a prueba la capacidad de concentración.
- Activar todo el conjunto de habilidades cognitivas: analizar, comprender, memorizar...
- Entrenar en la consecución de objetivos bajo estrés.
- Promover el trabajo colaborativo.

ESTRUCTURA DE LA ACTIVIDAD:

- Presentación de la actividad
- Dinámica de formación de equipos.
- Instrucciones del juego de escape.
- Desarrollo del reto: al más puro estilo CSI, los participantes se convertirán en un grupo de detectives que deberán resolver un enigma. Por equipos, analizarán las diferentes pruebas hasta llegar a la solución.
- ¿Cómo resolverán las situaciones? Utilizando la **lógica, el ingenio, la observación y la deducción. Trabajando en equipo.**
- Solución, feedback y conclusiones.

DURACIÓN RECOMENDADA:

Media jornada

Taller de cócteles



Esta dinámica está diseñada para competir trabajando en equipo y favorecer la cohesión y comunicación entre los participantes. Todos los participantes aprenderán de un barman profesional el arte de la coctelería. Organizados en diferentes equipos y siguiendo las indicaciones del experto en cócteles, deberán preparar los diferentes combinados de forma sabrosa y original. Al final, los miembros de uno de los equipos se convertirán en los mejores cocteleros.

DURACIÓN RECOMENDADA:

Media jornada

OBJETIVOS:

Poner en marcha y desarrollar diferentes competencias vinculadas a la creatividad, innovación y trabajo en equipo.

ESTRUCTURA DE LA ACTIVIDAD:

- Creación de los equipos y entrega de los delantales distintivos. También se creará un grito de guerra para cada equipo.
- Entrega de la documentación. Se reparten las recetas que se van a elaborar durante la dinámica y se da el orden de realización de los diferentes cócteles.
- Cada equipo presentará a los demás participantes y al jurado su creación.
- Degustación y valoración por parte de los jueces y nombramiento del equipo ganador.
- Transferencia y cierre.

Lip-Dub



La coordinación, el trabajo en equipo y la escucha se unen en esta actividad en la que la empresa al completo o algunos equipos o departamentos se ponen de acuerdo para, entre todos, grabar una canción haciendo "doblaje de labios".

Divertida dinámica donde se consigue que las personas se cohesionen en torno a una canción elegida en común. Disfraces, bailes, paseos y muchas risas son la base de esta actividad en la que se descubre que todos son necesarios en el equipo y en la empresa para crear un todo.

El resultado final traspasa fronteras y llega a los hogares de los asistentes transmitiendo optimismo y orgullo de pertenencia.

DURACIÓN RECOMENDADA:

Media jornada

OBJETIVOS:

Mejorar la comunicación, el trabajo en equipo, la coordinación, la cohesión, la creatividad, el orgullo de pertenencia, etc.. dentro de un programa tan lúdico como profundo.

ESTRUCTURA DE LA ACTIVIDAD:

- Presentación de la actividad.
- Creación de equipos y elección de la canción
- Ensayo y grabación.
- Transferencia y cierre..

Haka



Los jugadores de rugby neozelandeses hacen la Haka antes de los partidos. Se trata de una danza tradicional maorí que incluye percusión corporal y canto, trabajo físico y emocional y pinturas tribales.

Lo esencial de esta danza es hacerla al unísono y, con ella, se transmite fuerza y unidad, así como una cultura común. Esta actividad nos invita a descubrir nuestro potencial, a comprender la importancia de trabajar para el equipo y a reforzar el sentimiento de pertenencia hacia la empresa.

ESTRUCTURA DE LA ACTIVIDAD:

- Presentación de la actividad
- Demostración de la Haka como si se tratara de un Flash Mob.
- Todos en grupo aprenden la coreografía y la letra.
- En equipos, si corresponde, los participantes se pintan con motivos maorís.
- Representación grupal, o por equipos si se quiere que haya competición, de la Haka.
- Reflexión y Transferencia

DURACIÓN RECOMENDADA:

Media jornada



Batucada



La percusión nos ayuda a entender la fuerza y la importancia del trabajo en equipo, así como la necesidad de la escucha.

La música actuará como nexo de unión entre los diversos trabajadores de tu empresa para estrechar lazos y sacará toda la creatividad que llevan dentro.

Cuando todos tocamos al unísono se consigue armonía, melodía y ritmo. Además, se comprenden dependencias, por qué algo tiene que preceder a otra cosa, y se llega a entender mejor cómo todos los integrantes de un equipo aportan a la totalidad.

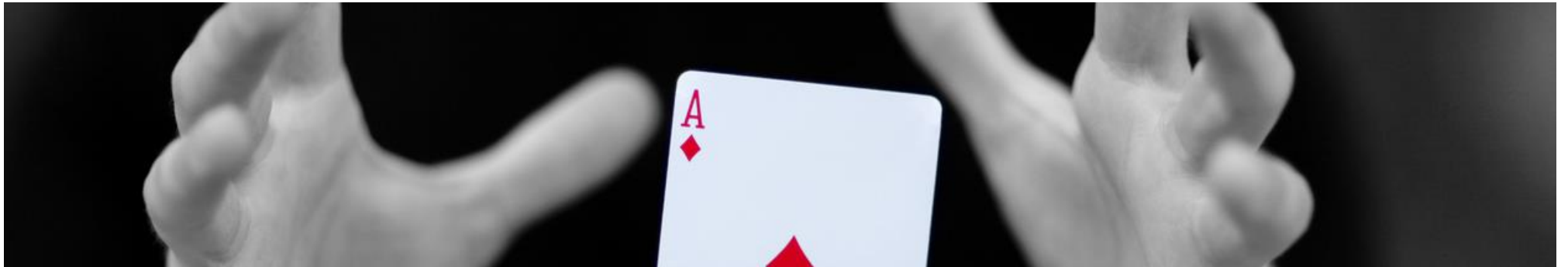
ESTRUCTURA DE LA ACTIVIDAD:

- Presentación de la actividad, explicación del por qué y el para qué tantos instrumentos.
- Aprender, sin instrumentos, a entender el ritmo mediante percusión corporal y voz.
- Presentación de los diferentes instrumentos, típicos de las batucadas brasileñas.
- Todos los asistentes contarán con un instrumento y se subdividirán en grupos según el tipo de instrumento.
- Cada subgrupo ensayará una parte de una canción y finalmente todos los asistentes tocarán la pieza como un conjunto simultáneamente. La coordinación será clave para conseguir el éxito en este taller.
- Análisis de la experiencia compartida.

DURACIÓN RECOMENDADA:

Media jornada

Hazlo mágico



El arte de la magia está completamente vinculado al arte de la comunicación ya que se basa en generar interés, conseguir mantenerlo, centrar la atención en lo que se quiere y hacer un cierre memorable. Todos ellos elementos 100% aplicables a la comunicación empresarial y a las presentaciones.

Con esta dinámica se consigue motivar a los participantes y que, de una forma lúdica, mejoren sus habilidades comunicativas. Además, se ha adaptado al online consiguiendo también que incluso en la lejanía resulte una experiencia inolvidable.

OBJETIVOS:

Poner en marcha diferentes competencias vinculadas a la comunicación y trabajo en equipo siguiendo como hilo conductor la magia y el mentalismo.

ESTRUCTURA DE LA ACTIVIDAD

- Presentación de la actividad y warm up.
- Conferencia/Show de magia y mentalismo: los participantes serán espectadores de una serie de trucos innovadores que realizará un profesional. La conferencia tiene un formato espectáculo, aderezada con magia y humor, donde se abordarán **tips vinculados a la comunicación** emocional y a las presentaciones en público.
- Dinámica grupal: se dividirá a los participantes en grupos, con el fin de enseñarles trucos de magia profesionales que tendrán que aprender y representar en un show final. La clave radicará en la aplicación de los tips previos a la puesta en escena del truco asignado. Durante esta dinámica, los participantes tendrán la oportunidad de conocerse y estrechar lazos mientras entrenan ejercicios de magia profesional.

DURACIÓN RECOMENDADA:

Media jornada





ORIENTACIÓN AL NEGOCIO SOSTENIBILIDAD

Outdoor - Indoor Training

IR



¡Extra, extra!



Hacer anuncios es un arte. Lanzar un mensaje directo y comprensible en 30 segundos no es sencillo. Pero cuando se consigue es muy efectivo.

Partiendo de anuncios conocidos, los participantes los recrearán hablando de un tema muy conocido para ellos: su Empresa.

Los participantes ejercerán de productores, guionistas, directores, actores y editores. Cuando los anuncios estén grabados, se visionarán y se entregarán los Goya al mejor sketch, mejor actor y mejor actriz.

OBJETIVOS:

Desarrollar el conocimiento del producto, persuasión, trabajo en equipo, creatividad, coordinación, liderazgo, eficacia de la comunicación.

ESTRUCTURA DE LA ACTIVIDAD:

- Presentación de la actividad y warm up.
- Creación de equipos y sorteo de anuncios que se van a versionar. Aquí se proporciona material para que los participantes puedan trabajar.
- Creación de anuncios y grabación.
- Periodo de descanso mientras se edita el material para crear los anuncios finales.
- Visionado de anuncios y entrega de premios.
- Transferencia y análisis de lo vivido.

DURACIÓN RECOMENDADA:

Media jornada



Sobre ruedas



Sobre Ruedas es una actividad que se realiza a través de una dinámica no competitiva con un objetivo compartido (construir bicicletas por equipos), poniendo en juego las competencias y características del trabajo en equipo eficaz para lograr su objetivo.

Los participantes no lo saben, pero las bicicletas serán donadas a una ONG por la infancia, a determinar por el cliente.

Esta actividad, además de motivadora y divertida en el momento de la construcción, tiene un componente de trabajo en valores y RSC.

OBJETIVOS:

Poner en marcha diferentes competencias vinculadas a la comunicación y trabajo en equipo con un fin solidario: donar el resultado de la misma a una ONG.

El programa propone un objetivo compartido que tiene consecuencias reales si el equipo tiene éxito en su logro, y el único medio para lograrlo es la coordinación y el trabajo en equipo.

ESTRUCTURA DE LA ACTIVIDAD:

- Presentación de la actividad y warm up.
- Creación de equipos y actividades destinadas a conseguir los componentes de las bicicletas.
- Construcción de la bicicleta.
- Donación de la bici a la ONG,
- Transferencia y análisis de la experiencia

DURACIÓN RECOMENDADA:

Media jornada



Eccotraining



Comprometidos con nuestro mundo

El objetivo central del proyecto es promover una sensibilización en un doble sentido:

- Generar cohesión interna y alinearnos con la visión de la compañía.
- Potenciar la comunicación, la interrelación y cumplimiento de los objetivos del equipo en relación con los objetivos de la compañía.
- Influir de manera positiva en momentos difíciles con el equipo.

En esta actividad nos convertimos en verdaderos agentes medioambientales y contribuimos a ser más verdes y sostenibles. Vamos a reforestar de forma controlada, con especies autóctonas y de la mano de técnicos medioambientales con amplia experiencia en proyectos de reforestación, zonas que lo necesitan o los parques y jardines de vuestra ciudad.

OBJETIVOS:

El objetivo es descubrir el verdadero valor del trabajo en equipo y fomentar la integración de las personas trabajando juntos en una actividad medioambiental. Además, esta actividad ayuda a concienciar sobre la importancia de preservar el ecosistema.

ESTRUCTURA DE LA ACTIVIDAD:

- Workshop con dinámicas de sensibilización y aporte de herramientas y técnicas para el desarrollo de la actividad.
- Elaboración de la estrategia y práctica medioambiental.
- Sesión de transferencia y feedback.

DURACIÓN RECOMENDADA:

Jornada completa



Gymkana solidaria



En esta actividad los asistentes tendrán el objetivo de superar diferentes retos, lo que les proporcionará puntos en función de su *performance* que posteriormente podrán canjear por elementos a donar.

OBJETIVOS:

Mejorar la comunicación, el trabajo en equipo, la coordinación, la cohesión, la creatividad, la confianza, el orgullo de pertenencia, etc.. Todo ello con un fin solidario.

ESTRUCTURA DE LA ACTIVIDAD:

Se dividirá a los participantes en diferentes equipos que afrontarán pruebas donde vivenciarán limitaciones que puedan tener otros colectivos en su día a día.

Algunos ejemplos de actividades:

- Dinámica de manualidades
- Dinámica con falta de visión
- Dinámica de identificación de mensajes
- Dinámica de comunicación

- Caminando hacia la diversidad
- Al finalizar el reparto de puntos, se seleccionan (de un catálogo de opciones) los elementos a donar.
- Transferencia de la actividad y paralelismo con la vida real.

DURACIÓN RECOMENDADA:

Media jornada o jornada completa



¿Quieres que creamos una actividad exclusiva para ti?

En **Adecco Learning & Consulting** podemos **diseñar a medida** la actividad experiencial que tu organización necesite.

Así mismo, todas nuestras actividades experienciales pueden ser **totalmente personalizables**, desde lo más sencillo hasta los detalles más elaborados, para que los participantes sientan que están haciendo una actividad mucho más corporativa y personalizada.

Si quieres organizar una actividad formativa experiencial o un team building original y diferente, cuenta con nosotros y **crearemos algo único y adaptado a tus necesidades**.



GRACIAS

Adecco Learning & Consulting